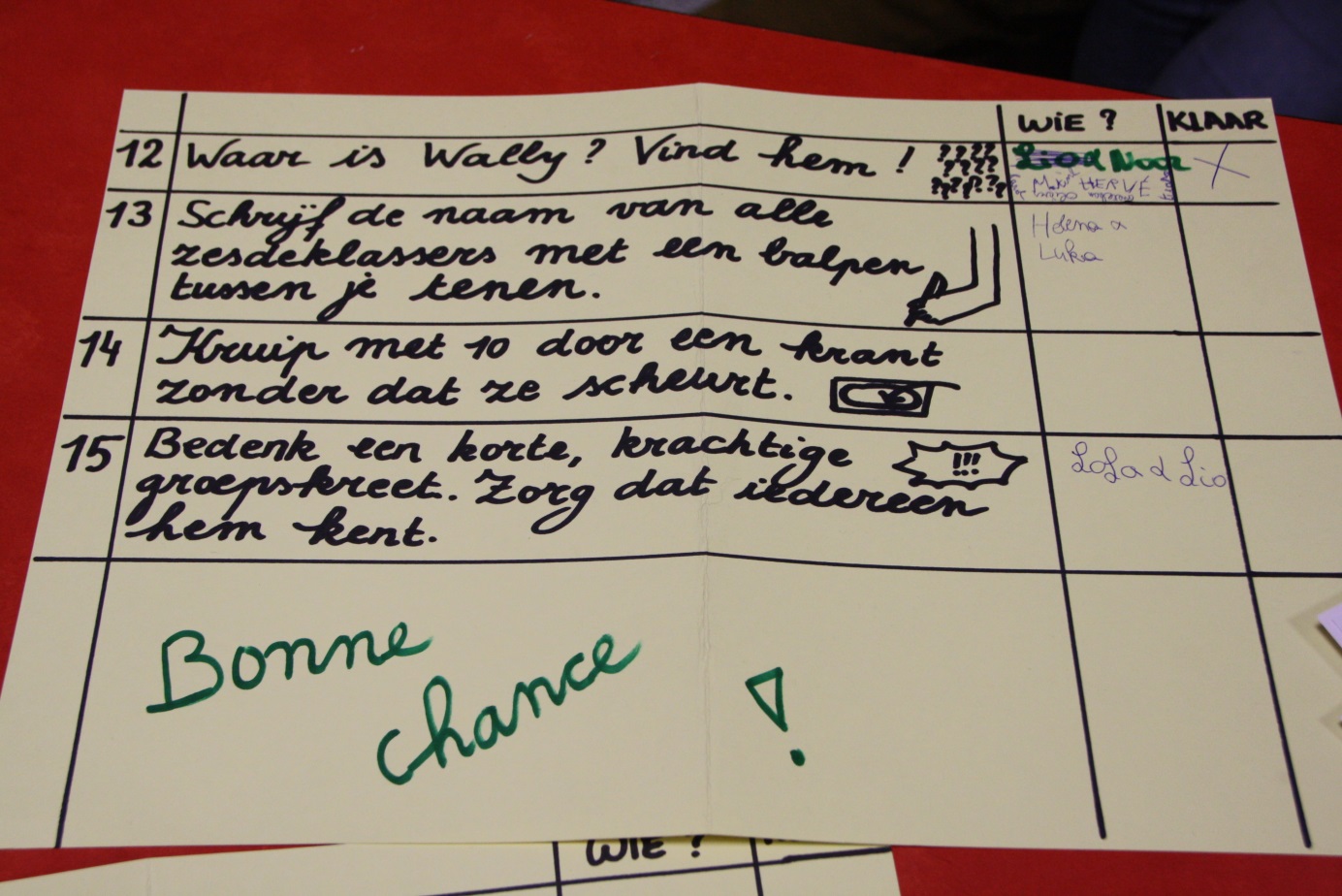
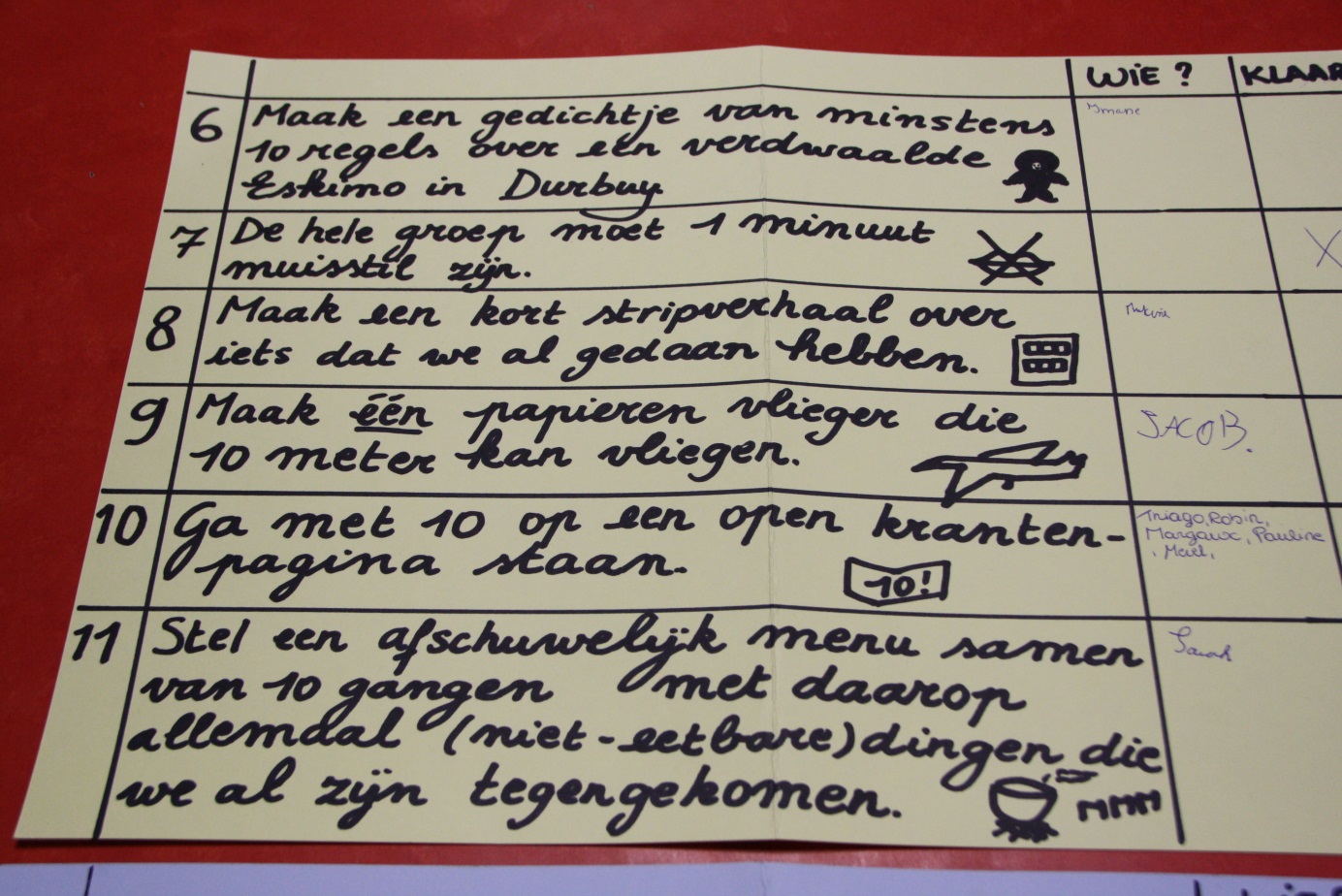
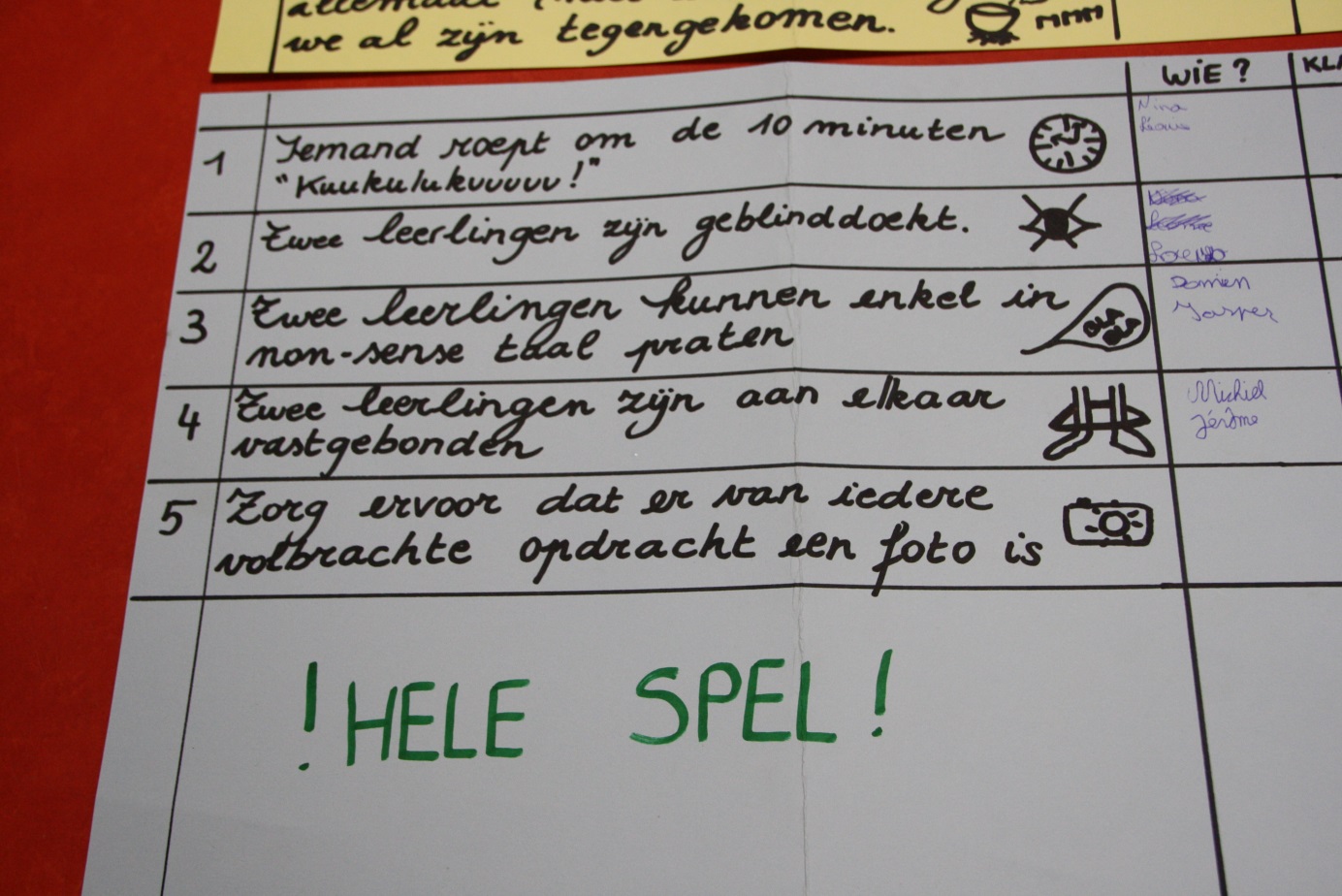
**Bijlage ‘Eén tegen allen’**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **OPDRACHTEN GEDURENDE HET HELE SPEL** | **WIE DOET DIT?** | **KLAAR!** |
| 1 | Iemand roept om de tien minuten ‘kuukulukuuuu’ |  |  |
| 2 | 2 leerlingen zijn geblinddoekt |  |  |
| 3 | 2 leerlingen kunnen enkel in non-sense taal praten |  |  |
| 4 | 2 leerlingen zijn aan elkaar vastgebonden |  |  |
| 5 | Zorg ervoor dat er van iedere volbrachte opdracht een foto is. |  |  |
|  |  |  |  |
|  | **OPDRACHTEN** | **WIE DOET DIT?** | **KLAAR!** |
| 1 | Zoek in een krant 10 woorden die met de avonturenklas te maken hebben. Knip ze uit. |  |  |
| 2 | Verzin 30 nieuwe dieren die zouden ontstaan als we 2 bekende dieren zouden samenvoegen. Geef ze een passende naam en noteer deze. |  |  |
| 3 | Maak met 6 een levende piramide die 10 seconden blijft staan. |  |  |
| 4 | Maak een avonturenklasrap en zing het voor de leerkrachten. |  |  |
| 5 | Noteer naast iedere naam een persoonlijk complimentje |  |  |
| 6 | Maak een gedichtje van minstens tien regels over een verdwaalde Eskimo in Durbuy |  |  |
| 7 | De hele groep moet 1 minuut stil zijn. |  |  |
| 8 | Maak een kort stripverhaal (minstens 3 prentjes) over iets dat we al gedaan hebben |  |  |
| 9 | Maak één papieren vlieger die 10 meter ver kan vliegen (je zal eerst moeten meten) |  |  |
| 10 | Ga met 10 op een open krantenpagina staan. |  |  |
| 11 | Stel een afschuwelijk menu samen van 10 gangen met daarop allemaal (niet-eetbare) dingen die we de voorbije dagen al zijn tegengekomen. |  |  |
| 12 | Waar is Wally? Vind hem. |  |  |
| 13 | Schrijf de naam van alle zesdeklassers met een balpen tussen je tenen |  |  |
| 14 | Kruip met 10 door een krant zonder dat ze scheurt. Als ze scheurt, begin je opnieuw. |  |  |
| 15 | Bedenk een korte, krachtige groepskreet waarin minstens één Frans woord zit.  Zorg ervoor dat iedereen hem kent. |  |  |